|  |
| --- |
| **FORMATO APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS**  |
| TITULO DEL PROYECTO  | Proyecto de Mural inspirado en una canción o género musical del SXXI |
| AREAS O ASIGNATURAS ( SI ES MÁS DE UNA ) | Artes Visuales-Música |
| PROFESORES  | Alejandro Olivares-Byron Leiva |
| CURSO | 4° medio |
| TIEMPO DE DESARROLLO  | 6 semanas  |
|  |
| DESAFÍO | Lograr crear un proyecto de mural inspirado en una canción o género musical del SXXI. |
| IDEA CENTRAL  | ¿Puedes crear un mural inspirado en tu músico o canción favorita?  |
| OBJETIVOS O METAS DEL PROYECTO  | Crear a través de un proyecto de mural sus intereses musicales. |
| CONTENIDOS  | Muralismo-Géneros y Estilos Musicales-Contexto-Diseño |
|  |
| DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO A REALIZAR  | Este proyecto es individual. Consiste en crear y realizar un mural ajustándose a las etapas de trabajo con la Carta Gantt donde semana a semana debes completar las tareas asignadas. <https://chile.angloamerican.com/~/media/Files/A/Anglo-American-Chile-V2/document/carta-gantt-y-presupuesto-somos-comunidad.pdf>Proyecto de Mural en un soporte de 20x50 cm. a color, en base a su artista o canción favorita, basándose en la letra, contexto de creación, y elementos del estilo o género musical del SXXI.  |
| FORMATO DEL PRODUCTO  | Elaborar una **Presentación en PowerPoint**:1. Portada: Nombre Completo-Curso-Fecha-Asignaturas.2. Nombre del producto realizado (Ej. Mural Escalera al Cielo)3. Debe presentar su proceso de trabajo (con un mínimo de 6 fotografías) en powerpoint.4. Enviar Presentación a los siguientes correos electrónicos:Alejandro Olivares- alejandroemilio1710@gmail.comByron Leiva- byronleiva91@gmail.com |

|  |
| --- |
| **CARTA GANTT** |
|  |  | NIVEL: 4° MEDIO |
|  |  |  |  |  |  |  |  | FECHA: 11-05-2020 |
| **PROYECTO: Proyecto de mural inspirado en una canción o género musical del siglo XXI** |
| **TIEMPO: 6 SEMANAS**  |
| **ASIGNATURA: ARTES VISUALES Y MÚSICA** |
| **DOCENTE: ALEJANDRO OLIVARES - BYRON LEIVA** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | MAYO | JUNIO |
|  |  |  |  |   |   |   |   |   |   |   |   |
| ACTIVIDADES  |  SEMANA 11 AL 15 |  SEMANA 18 AL 22 |  SEMANA 25 AL 29 |  SEMANA 01 AL 05  |  SEMANA 08 AL 12  |  SEMANA 15 AL 19 |  SEMANA 22 AL 26 |  SEMANA 29- 03 JULIO |
| PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA: **diseñar un proyecto de mural inspirado en una canción o género musical del siglo XXI** |   |   |   |   |   |   |   |   |
| BÚSQUEDA DE INFORMACIÓN: Una vez definido el problema, se debe buscar información en todos los medios que se pueda, como pueden ser internet, libros, revistas especializadas, catálogos, preguntar a personas de nuestro entorno, observación directa de objetos similares, etc. |   |   |   |   |   |   |   |   |
| DISEÑO: En el diseño de la solución se utilizan todos los conocimientos que se tengan sobre dibujo, materiales, estructuras. |   |   |   |   |   |   |   |   |
| PLANIFICACIÓN: organización de las tareas de forma ordenada. Herramientas y materiales a utilizar. |   |   |   |   |   |   |   |   |
| CONSTRUCCIÓN: trabajo con materiales y herramientas de acuerdo a diseño y planificación. |   |   |   |   |   |   |   |   |
| EVALUACIÓN (PREENTREGA): proceso de correcciones |   |   |   |   |   |   |   |   |
| ENTREGA PROYECTO (envío powerpoint correo docentes) |   |   |   |   |   |   |   |   |
| DIFUSIÓN |   |   |   |   |   |   |   |   |